



www.taponi.org

Gra przyjaźni zaprezentowana przez Taponi podczas Olimpiady w Kielcach

Dzieci z grup Taponi i wolontariusze zaprezentują grę, która powstała na podstawie gry stworzonej przez dzieci z grupy Taponi w Guatemali.

W wersji oryginalnej uczestnicy gry odkrywali historie odwagi i przyjaźni dzieci z różnych kontynentów. W kontekście Olimpiady, której uczestnicy mówią różnymi językami, dzieci będą miały możliwość wziąć udział w zadaniach, które umacniają postawę współpracy i solidarności (gry kooperacyjne).

Plansze gry symbolizują 6 kontynentów i są rozłożone na ziemi. Kontynenty (rozmiar 1,5 m x 1,5 m) zostaną przygotowane przez delegacje Taponi (Grupa z Irlandii przygotowuje Afrykę, grupa z Szwajcarii Oceanię, grupa z Francji obie Ameryki, a grupa Taponi z Polski Azję i Europę).

Przebieg gry

- 1) Każde dziecko, które chce wziąć udział w grze dobiera sobie kilku towarzyszy, jako że większość zadań jest wykonywana w grupie.
- 2) Dziecko rzuca dużą kostką i kieruje się w stronę kontynentu na który padnie kostka.
- 3) Przy każdym kontynencie czeka jeden lub kilku przedstawiciele grup Taponi, którzy wyznaczają zadanie do wykonania (może to być gra czy zagadka wokół tematyki przyjaźni, współpracy, solidarności...).
- 4) Przy każdym zadaniu i kontynencie dziecko będzie mogło pozyskać „nowego przyjaciela”, czego symbolem będzie „karta przyjaźni” stworzona przez dzieci Taponi z różnych krajów europejskich oraz podczas warsztatów w czasie Olimpiady.
- 5) W czasie wieczoru zamknięcia Olimpiady dzieci z różnych delegacji będą mogły wymienić się kartami przyjaźni a jednocześnie swoimi adresami, dzięki czemu będą mogły ze sobą utrzymywać kontakt po Olimpiadzie.